• Ils n'ont pas eu de prix au concours Martell-Club-Med...

Et pourtant, les donnes présentées étaient loin d'être inintéressantes.

• Le coup de Bonneteau

Guy Levé vous présente un coup pratique, négligé par les auteurs, consistant à profiter de l'inattention de l'adversaire à l'égard des toutes petites cartes.

Les TPP à Montpellier donnent souvent lieu à de jolis coups de carte, celui-ci se passait à la Bridgerie cet été.

Des enchères rapides, sinon précises amènent Sud au contrat sans danger de 3 Sans-Atout. Le plan de jeu ne présente pas de difficulté particulière, si ce n'est que quatre Piques a de bonnes chances a priori et qu'il faut donc chercher à faire une surlevée.

	♠ R 8 7 5 ♡ — ◊ D 10 7 4 ♣ 10 8 6 5 2	
♠ 10 9 4 ♡ R 8 7 6 4 ◊ 8 5 2 ♣ V 4	N O E S	♠ 6 3 2 ♡ A 5 3 2 ◊ A V ♣ D 9 7 3
	♠ A D V ♡ D V 10 9 ◊ R 9 6 3 ♣ A R	

S	O	N	E
2 SA	—	3 ♣	—
3 ♡	—	3 SA	—

La première idée consiste bien sûr à trouver le Valet de Carreau. Ensuite on observe que le 10 de Trèfle pourrait jouer un rôle...:

En attendant Ouest a entamé Pique ce qui, à tout le moins, est sans danger. Sud prend donc de l'As de Pique et joue le 9 de Cœur, respecté par la défense. Le manque de rentrée au mort incite à chercher le Valet de Carreau en Ouest, Sud présente donc le Roi de Carreau pris par Est, mais Nord a subrepticement jeté le 7, ne serait-ce que pour jeter un peu de confusion... Est retourne benoîtement Pique pris de la Dame en Sud.

Poursuivant son idée de départ, Sud joue le 6 de Carreau vers le 10 mais le Valet était mal placé et l'on n'est pas devin que diable !

Est attaque enfin les Trèfles, pour l'As de Sud, qui rejoue la Dame de Cœur prise par le Roi en Ouest. Le 5 fourni par Est n'éveillant pas particulièrement l'attention d'Ouest, celui-ci rejoue le Valet de Trèfle pris du Roi en Sud.

Le bilan jusqu'ici est finalement assez bon ; d'accord on n'a pas trouvé le Valet de Carreau, mais ce sera sans doute le lot commun, en revanche ils n'ont pas su tirer leurs deux plis à Cœur et il semble bien qu'Est soit le malheureux possesseur de l'As de Cœur et de la Dame de Trèfle. Et s'il n'a pas bien suivi les petites cartes jouées à Carreau, on peut lui poser un problème assez ardu à résoudre.

Sud dégage donc son Valet de Pique, puis joue le 9 de Carreau pour la Dame. Il tire le Roi de Pique et présente le 4 de Carreau dans la position ci-contre :

	♠ — ♡ — ◊ 4 ♣ 10	
	N O E S	♠ — ♡ A ◊ — ♣ D
	♠ — ♡ V ◊ 3 ♣ —	

Est bien sûr a compris que tout dépendait de son choix de défausse, mais où le Carreau sera-t-il pris ? Après de nombreux trémoussements sur sa chaise, il lâche la Dame de Trèfle pour un sous-zéro, sauvé uniquement par ceux qui ont donné 4 Piques plus un.